



Cube & Company

CONSULTING  
DEPARTMENT I

1



CONSULTING  
DEPARTMENT |

1

# OUR BUSINESS

アイティ-

ヒト

## ITの未来は、HITOの中にある

第一コンサルティング部 担当役員 勝俣安朗

生まれながらにITサービスになれ親しみ、情報収集やコミュニケーションの手段としてはもちろん、ビジネスツールとしてもITを活用する「デジタルネイティブ世代」が、企業経営や消費者の中心になりつつある昨今、ITサービスは電気やガス、水道と同様、現代生活に欠かすことのできない社会インフラのひとつとして、非常に重要な存在になっています。一方で、デジタルトランスフォーメーションが進んだ近い将来、日本の労働人口の半数近くが広義における「IT人材」になると言われており、IT教育、有能な人材の採用・離職防止など、未来を担う人材の確保が国や業界、企業を横断した深刻な課題となっているのも事実です。そのような時代環境の中、我々は「IT×人」をキーワードにクライアント企業の発展、そして社会貢献に寄与していくことが使命であると考えています。

Cube & Companyは、2007年の創業以来、製造業、流通小売業、物流業を中心に、IT戦略立案や営業促進、コスト削減、システム構築におけるPM/PMOなど様々な役割で企業支援をさせて

いただいております。またここ数年の傾向として、初参画時は単一プロジェクトのPMOとして着任することが多いのですが、プロジェクト完了後も、そのままクライアント企業内に残留し、組織運営や改善活動、時には組織戦略立案や社員の育成まで幅広くサポートさせていただくケースが増えています。

コンサルタントである以上、活動や成果物に付加価値が求められるのは当然ですが、年々多様化するIT領域においては、小手先の技術や知識の習得だけではプロジェクトを成功に導くことは難しく、自分を知ること、哲学を持つこと、頭を使うこと、行動すること、他責にせず結果に責任を持つこと、そして、自身の魅力（ヒューマンスキル）を磨き続けることが本当の意味で価値を発揮するために必要なことだと考えています。仕事のオートメーション化が劇的に進んでいる今だからこそ、人にこだわり、魂を込めて仕事をする必要があるとあり、半端なスタンスではなく真にクライアントと向き合い、使命感と情熱をもってゴールまで共に走りきることでできる集団を目指して精進して参ります。

BUSINESS AREA

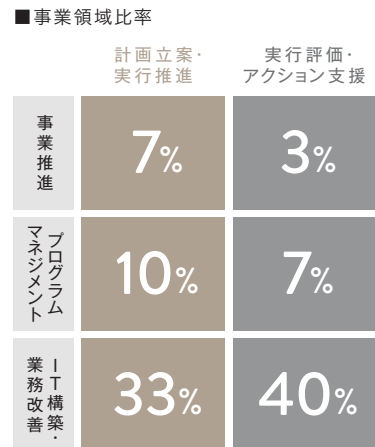
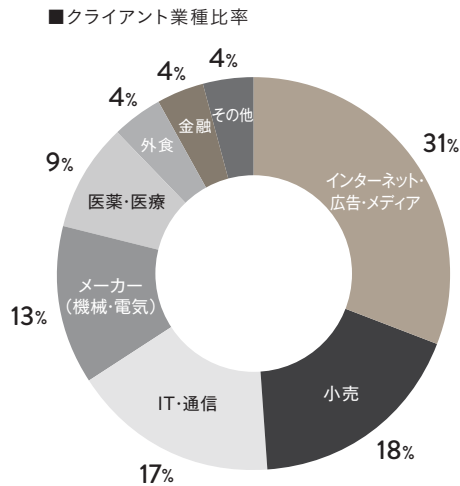
事業領域

企業活動におけるPDCAサイクル全般をサポート致します。また、領域としても、個別プロジェクト(IT構築・業務改善)、複数プロジェクト管理、組織方針、運営フォローと、各レイヤーでの対応が可能です。

	計画立案・実行推進	実行評価・アクション支援
事業推進	Mission・Value定義 事業戦略策定 組織運営・人材育成	データ整備・可視化 KPIモニタリング データ分析・対策検討
プログラムマネジメント	標準化推進 ナレッジマネジメント	プロジェクト横断評価 フェーズゲート運用
IT構築・業務改善	プロジェクト計画策定 コミュニケーション設計 業務プロセス整理・課題抽出 テスト・移行方針策定	予算管理 進捗管理 課題・障害管理 KPT運用

ACHIEVEMENT

実績統計





CONSULTING  
DEPARTMENT |

1

# CONVERSATION

役員対談

勝 俣 安 朗

取締役副社長  
COO

細 澤 新 太 郎

執行役員  
EXECUTIVE OFFICER

近年、急速なテクノロジーの進化により、新技術を使った製品・サービスの開発、自動化技術を活用した業務改革など、多くの企業がチャレンジングなテーマに立ち向かう重大な局面を迎えています。また、多くの業界で自動化や最適化が進む一方、まだまだIT人材は不足すると言われており、如何にして付加価値の高い人材を採用し育成していくかが、業界全体の喫緊の課題とされています。そのような中、Cube & Company 第一コンサルティング部の勝俣と細澤が、会社設立当初から力を入れてきた人材育成について、またこれからのコンサルタントに求められる能力について、自身の考えや思いを語りました。

## “協働型”から、“推進型”へ。

勝俣(以下K)「Cube & Company は、20代から30代を中心とした比較的若いコンサルタントで事業運営しているため、その若さを武器に独自の強みを模索する必要がありました。」

細澤(以下H)「その結果、世間では成果主義が謳われている中、

仕事の“結果”だけではなく、その結果につながった“行動”および“行動特性”に着目し、クライアントの事業やプロジェクトの成功に直結するようなコンサルスキル教育に加え、個人の“行動特性”に直結するマインド・コンピテンシー教育に特に力を入れてきました。」  
K「コンサルティング業界においては、豊富な知識や経験をベースに企業を指導する“先生”と言われていた時代から、一定の知識や経験は持ちつつも、クライアント企業と一緒に知恵を絞り、共に試行錯誤する“協働型”に徐々に変化してきました。そして今後は、未経験、未開拓の領域であっても目指すべき方向性を示しつつ、関係者と合意形成しながら強烈にチームを牽引する“推進型”の働きが一層求められる。つまり、テクノロジーが進化したときに、今までやったことのあることを教えるコンサルタントではなく、今までやったことのないことをどうやったらできるかということをお客さまと一緒に考えて行動することができる人材が大事だと思う。」

H「考えるのが好きな人がいいですね。いかに当事者意識を持ってプロジェクトに取り組めるか。」

K「あとは気遣いとか礼儀礼節とか、本当に人として当たり前の部分が必要。それは絶対にAI化できないスキルで、人がテクノロジーを使うにあたって、人間らしさだったり、アナログ的な部分が何より大切になってくる。」

H「そこが最後に残る部分かなと思います。技術が進歩することは、決してすべてが機械化されるということではなくて、人が使うサービス、人がタッチするポイントに対しての技術が進歩するのみ。人と社会が円滑に豊かになるためにクライアントさまも日々考えていて、我々はそれを実現するためにどう進めるかということをもさらに考えるべき。」

## 計算力ではなく発想力。 いまITコンサルの感性が問われている。

K「世の中的にもそれは気づいていて、算数が得意な人はもちろん大事だけど、それだけじゃダメ。アート思考とか、いままでIT業界やコンサル業界ではあまり耳馴染みのなかった言葉や考え方が最近ムーブメントとして起り始めていて、計算力ではなく発想力が重要。コンサル会社と広告代理店がコラボレーションしてお互いの足りない部分を補完しあったり、そういう人材を採用し始めている会社もあれば、アメリカでは学校教育に取り

# “人”として、評価される“人”になる

入れるという話もあるらしい。現時点で定型化された何かがあるわけではないが、でもぼんやりと、そういった感性だとか、発想する力、より人間らしい力が、コンサルとかIT業界においても必要だという動きがはじめており、そこは我々がやってきた人にフォーカスするやり方と近い動きなのかなとは捉えています。」

H「メンバーレベルでいうといい人材はもう結構います。困っている人を見つけるとか、まずは気づくということが重要で。経験がなくても素養があればできる。そういう人がいるとプロジェクトはうまく回ります。」

K「コンサルタントは客観性が大事なんだけど、主観性も大事で、このバランスがすごく難しい。あるときは客観的に見るし、分析しなければいけないんだけど、あるところでは主観的に見る力、どれだけ当事者意識を持って、お客さまの会社の人になりきれるか、が大事。自分の仕事にプライドを持って最後までやり切るべき。」

H「社員よりもその会社のことを考えているか。どれだけ主体的に入るかどうかで伝わる部分もあって、本当にその会社を良くしたいと思えるかということでも信頼関係につながる。」

K「僕ら自身が進化するために、より一層価値を発揮するためにやるべきこととして、これまでと同様に“結果”と“行動特性”の両面を大事にしつつ、“チャレンジを恐れない精神”、“主体性／当事者意識”、“考える力”、“最後まで走りきる”の4つを強みとして磨き込んでいきたいと思っています。」



## PROFILE



COO  
YASUAKI KATSUMATA

### 勝俣 安朗 | 取締役 副社長 |

2000年～、SCM領域における業務改善コンサルティング、システム導入コンサルティングに従事。2007年、株式会社キューブアンドカンパニー設立。製造業、流通小売業、WEBメディアなど様々な事業領域にて、IT戦略、組織戦略、人材育成、ITプロジェクトPMOに従事。  
趣味：フットサル、ゴルフ



EXECUTIVE OFFICER  
SHINTARO HOSOZAWA

### 細澤 新太郎 | 執行役員 |

2003年以降、倉庫管理システム(WMS)パッケージベンダーにて、海外事例も含め様々な案件に従事。2008年、株式会社キューブアンドカンパニー入社。製造業、流通小売業、飲食、運輸業などの事業領域にて、組織戦略、現場改善、システム導入PM/PMOに従事。  
趣味：自転車、ゴルフ

## COMPANY PROFILE

## 会社概要

会社名	株式会社キューブアンドカンパニー (Cube & Company)
創業	2007年3月21日
住所	東京都中央区日本橋茅場町2-17-5 CANALL日本橋2175 601号室
役員	代表取締役社長 荒内慎孝斗 取締役副社長 勝俣安朗 常務取締役 加賀裕也
資本金	10,000,000円
事業内容	事業推進コンサルティング／プログラムマネジメント 戦略コンサルティング／M&A業務サポート／新規事業開発支援 等

## ORGANIZATION

## 組織構成

	担当役員	事業領域	主要取引先群
第一 コンサル ティング部	勝俣安朗	事業推進コンサルティング プログラムマネジメント ITサービス・システム構築サポート	事業会社 IT会社
第二 コンサル ティング部	加賀裕也	戦略コンサルティング M&A業務サポート 新規事業開発支援 顧客データ・アンケート分析	事業会社 ファンド 社会人学校・教育 シンクタンク